처음 시작하는 별록

방송 준비는 네 단계면 됩니다.

01 가입하고 SOOP 계정 연결

본인 SOOP 계정을 확인하고 가입합니다. 가입 이메일에서 비밀번호를 설정한 뒤 별록에 로그인하세요. 마이페이지에서 연결된 방송 계정을 확인합니다.

02 업보 수집 켜기

업보 수집 설정에서 방송에 쓰는 후원알림 오버레이 주소를 입력하고 ON으로 켭니다. 룰렛을 별록에 다시 등록할 필요가 없습니다. 원하는 이벤트명만 선택해서 사전 등록하세요.

03 풍벽지 설치와 방송 화면 연결

Windows Agent에 로그인하고 풍벽지 배치 편집에서 회차·이미지·배치를 준비합니다. 복사한 풍벽지 주소를 OBS·프릭샷 등의 브라우저 소스에 넣습니다.

04 첫 결과 분류와 확인

처음 보는 결과는 업보·비업보로 분류합니다. 실제 후원이 들어온 뒤 후원 내역·업보·방송 화면을 확인하세요. 설정이 저장됐다는 사실만으로 실제 수신이 확인된 것은 아닙니다.

계정과 마이페이지

가입·방송 계정·크레딧을 한곳에서 확인합니다.

본인 계정으로 가입

byeollog.com/signup에서 SOOP 본인 확인 후 이메일과 표시 이름을 입력합니다. 이용약관·개인정보처리방침과 필수 동의를 확인하세요. 가입 후 이메일로 비밀번호를 설정합니다. 메일이 없으면 스팸함과 비밀번호 재설정을 확인하세요.

SOOP 연결과 Agent 로그인은 별개

웹 마이페이지 → SOOP 방송 계정에서 본인 아이디와 연결 상태를 확인합니다. 재인증이 필요하면 다시 연결하세요. Agent에도 같은 별록 계정으로 로그인해야 합니다.

크레딧 내역은 마이페이지에

추천 가입이 완료되면 추천받은 스트리머에게 500크레딧이 한 번 적립됩니다. 마이페이지 → 크레딧 내역에 나를 추천해 가입한 스트리머의 표시 이름이 함께 나옵니다. 현재는 적립만 가능하며 사용·출금 기능은 없습니다.

추천 선택은 선택 사항

추천 없이도 가입할 수 있습니다. 추천 스트리머를 선택하면 그 스트리머의 적립 내역에 내 표시 이름이 보입니다. 이메일·SOOP ID는 크레딧 내역에 표시하지 않습니다. 세팅 체크리스트의 체크 표시는 브라우저에 저장하는 메모입니다.

업보 수집 ON / OFF

후원알림 주소를 넣고 ON으로 켜세요.

방송에 사용하는 후원알림 주소

업보 수집 설정에 외부 후원알림 오버레이 주소를 붙여넣습니다. 예: 위플랩 후원알림 오버레이, 투네이션 후원알림 오버레이 등. 모든 제공자나 조건을 지원한다는 뜻은 아니며 연결 단계에서 확인합니다. 주소를 공개하거나 다른 사람에게 전달하지 마세요.

지원 조건을 확인한 뒤 ON

오버레이의 방송 계정과 룰렛 조건을 확인한 뒤 수집을 켭니다. 주소가 없거나 확인할 수 없는 조건이면 ON으로 켤 수 없습니다. 풍벽지의 127.0.0.1 주소를 여기에 넣으면 안 됩니다.

오버레이 결과가 업보의 기준

오버레이에서 확인한 후원자·후원·룰렛 결과로 업보를 처리합니다. 채팅에 결과가 없다는 이유만으로 결과를 구성하지 않습니다. 지연 조회로 결과가 늦게 들어올 수 있습니다. 외부 제공자는 저장 결과가 없을 때 조회로 추첨을 만들 수 있어 지연만으로 이를 완전히 방지한다고 보장하지 않습니다.

OFF와 서버·PC 인계

OFF는 새 후원부터 적용하고 이미 시작한 건은 마무리합니다. SOOP 후원 통계·풍벽지와 기존 업보는 유지됩니다. 서버가 기본 수집하며 Agent가 켜지면 PC가 인계받을 수 있습니다. 재연결·인계 중 지연은 가능하며, 로컬 방송 화면에는 Agent 실행이 필요합니다.

이벤트명과 업보 분류

룰렛 재등록 없이, 이름과 분류만 관리합니다.

기본 이벤트명은 자동

한국 시간 기준 룰렛 날짜의 월과 별풍선 수량으로 '10월 330개'처럼 정합니다. 다른 이름을 쓰려는 경우만 이벤트명 사전 등록에서 수량 범위와 이름을 저장하세요. 공개 확률표 가져오기는 사용하지 않습니다.

처음 보는 결과만 분류

'학습 필요한 별풍선'에서 업보 또는 비업보로 정합니다. 이후 같은 결과에는 저장한 분류를 사용합니다. 잘못 학습했다면 관리 → 학습된 분류 관리에서 수정하세요. 제외된 기록은 관리 → 비업보 관리에서 확인합니다.

결과에 여러 업보가 있으면

결과의 & 구분을 통해 여러 업보로 처리할 수 있습니다. 각 항목의 종류·수량과 분류가 의도대로 적용됐는지 확인하세요. 실제 후원 금액이 업보 항목마다 다시 더해지는 것은 아닙니다.

고정 업보와 예외 등록

고정 업보는 별도 설정을 따릅니다. 연결이 확정되지 않은 예외 결과는 제외하거나 후원자를 지정해 수동 등록할 수 있습니다. 수동 예외 등록은 후원 금액을 추가하지 않으며 특수룰렛 배수를 자동 적용하지 않습니다.

특수룰렛과 배수 이력

설정은 업보 수집 설정, 이력은 관리 메뉴에 있습니다.

특수 결과 문구 설정

업보 수집 설정 → 특수룰렛에서 '룰렛 두배'처럼 실제 결과 문구를 등록하고 중첩 여부를 선택합니다. 특수 결과 자체는 업보가 아니라 다음 일반 결과에 쓸 배수를 예약합니다.

미분류 결과도 배수 보존

같은 후원자·같은 방송 회차의 다음 일반 결과에 적용합니다. 특수 → 미분류 결과 순서라면 당시 2배를 보존하고, 나중에 업보로 학습·등록할 때 2배로 처리합니다. 다시 처리해도 중복으로 추가하지 않습니다.

비업보·중첩·만료

특수 → 비업보 → 업보 순서면 비업보에서 배수를 소모하여 마지막 업보는 1배입니다. 중첩 켬은 2배·4배·8배, 중첩 끔은 2배를 유지합니다. 최대 100배, 대기는 12시간 후 만료되며 다른 후원자나 다음 방송으로 넘기지 않습니다.

관리 → 특수룰렛 이력

현재 배수 대기와 최근 결과별 확정 배수를 봅니다. 기존 채팅 경로와 오버레이 경로의 기록을 구분해 조회합니다. 실제 업보 등록·수량은 후원 내역과 함께 확인하세요. 예전 '룰렛 연결 대기 확인' 메뉴는 제공하지 않습니다.

풍벽지 설치와 이미지

방송 PC에 Agent를 설치하고 같은 계정으로 로그인하세요.

설치·업데이트

byeollog.com/agent/download에서 최신 설치 파일을 받습니다. 자동 로그인 선택 후에도 재실행 때 계정과 연결 상태를 확인하세요. 업데이트에 문제가 생기면 공식 최신 설치 파일과 오류 문구를 확인합니다. 보안 프로그램을 끄거나 예외 등록부터 하지 마세요.

이미지 선택 순서

웹 풍벽지 메뉴에서 시그니처·기본 이미지를 등록합니다. 시그니처 → 현재 방송의 SOOP 후원 이미지 → 등록 기본 이미지 → SOOP 기본 이미지 순서로 선택합니다. 사용할 권한이 있는 이미지 원본을 별도 보관하세요.

표시할 방송과 수량 선택

Agent의 풍벽지 배치 편집에서 방송 회차와 개수별 표시 상태를 확인합니다. 새 수량은 목록에서 켜야 할 수 있습니다. 과거 회차를 선택하면 현재 후원이 보이지 않을 수 있습니다.

보관과 실행 상태

풍벽지 기록은 최근 7일 범위입니다. 과거 회차의 SOOP 후원 이미지는 등록 이미지나 기본 이미지로 대체될 수 있습니다. 창을 닫아도 트레이에서 실행 중일 수 있으며, 완전히 종료하면 로컬 풍벽지 화면을 제공하지 못합니다.

풍벽지 배치와 커스텀

카드마다 숨기거나, 큰 후원을 자유롭게 움직이세요.

개별 숨김과 복원

편집 화면의 카드 ×를 누르면 그 카드만 숨깁니다. '숨긴 풍벽지' 목록에서 복원합니다. 숨긴 카드는 칸 쌓기에서 제외되며 원본 후원·통계가 삭제되는 것은 아닙니다. OBS 화면에는 편집용 ×가 나오지 않습니다.

묶음 해제할 풍벽지

1000~1000처럼 범위를 저장하면 그 범위의 카드를 묶음 영역 대신 개별로 집어 이동합니다. 새로 들어오는 해당 범위 카드는 좌상단에서 시작합니다. 배치·크기는 실제 방송 화면에서도 확인하세요.

글꼴·글자색·배경색

'풍벽지 커스텀'에서 글꼴 링크, 닉네임 색, 나머지 글자색, 카드 글자 영역의 배경색을 정합니다. 배경색은 이미지 영역에 칠하지 않습니다. 글꼴 크기는 카드 크기에 맞춰 제시된 범위 안에서 선택합니다.

작은 카드의 한 줄 표시

기존 한 줄의 출력 내용과 구조는 유지하고 글꼴·색상을 바꿉니다. 한 줄·두 줄 전환이나 텍스트 양식 편집 기능이 아닙니다. 외부 글꼴은 이용 권한과 링크 접근 가능 여부를 확인하세요.

백두산과 뽑기판

백두산은 연속 후원 묶음, 뽑기판은 별도 추첨 화면입니다.

백두산 시작 후원 직접 선택

백두산 만들기·관리에서 방송, 시작 수량과 목표 숫자를 정하고 실제 시작 후원을 선택합니다. 이미 지난 후원에도 적용할 수 있으며 앞으로 채워질 칸을 미리 준비합니다.

다음 수량의 첫 후원부터

선택한 시작 이후 32 다음에는 그 뒤에 들어온 첫 33을 채웁니다. 후원자가 같을 필요는 없습니다. 중간의 다른 수량·중복 수량을 모두 묶지 않습니다. 포함된 후원은 일반 풍벽지에 중복 표시하지 않습니다.

진행 범위와 보존

방송당 실시간 진행 하나, 최대 500칸입니다. 방종하면 미완성 상태로 남기며 다음 방송으로 자동 연장하지 않습니다. 재실행 후에도 이어지고 묶기를 해제하면 일반 표시로 돌아갑니다.

뽑기판 시작 방식

뽑기판 시작 전에 랜덤 또는 스트리머 번호 입력 방식을 선택합니다. 랜덤은 설정한 별풍선 후원에 따라 실행하며 방송용 오버레이는 Agent와 연결합니다. 별록 뽑기판과 외부 후원룰렛 결과 수집은 서로 다른 기능입니다.

방송 프로그램에 표시하기

OBS·프릭샷 등 URL 브라우저 소스를 지원하는 프로그램을 사용하세요.

풍벽지 주소 복사

Agent의 풍벽지 배치 편집에서 '풍벽지 오버레이 주소 복사'를 누릅니다. 브라우저 소스에 붙여넣고 캔버스 크기에 맞춥니다. 일반적인 시작 크기는 1920×1080입니다.

같은 PC의 로컬 주소

127.0.0.1은 현재 PC를 뜻합니다. Agent와 방송 프로그램이 같은 PC에서 실행돼야 합니다. 다른 PC나 휴대폰에서 같은 주소를 열어도 방송 PC 화면이 나오지 않습니다.

화면이 비어 보이면

Agent 실행·로그인 → 선택 회차 → 개수별 표시·개별 숨김 → 복사한 주소 → 브라우저 소스 새로고침 순서로 확인합니다. 후원이 없으면 빈 화면일 수 있습니다. 연결 상태만으로 실제 표시가 확인되지는 않습니다.

방송 중 실행 유지

풍벽지·뽑기판을 표시하는 동안 Agent를 실행해 두세요. 오버레이 수집이 서버로 인계되는 것과 PC의 방송 화면 제공은 별개입니다. 장면 변경 후에도 위치·크기·투명 배경을 확인하세요.

업보·통계·공개 페이지

관리 기록과 방송 화면의 표시를 구분해 확인합니다.

후원과 업보 내역

관리 → 최근 별풍선 내역에서 후원과 처리 상태를 확인합니다. 업보는 실제 수행한 수량만 완료 처리하고 관리 → 업보 처리 이력에서 변경 내용을 확인합니다. 예외 기록은 정리되기 전에 필요한 내용을 검토·저장하세요.

통계와 PNG 리포트

별풍선 통계에서 월별 통계와 리포트를 확인합니다. 리포트 기본 기간은 해당 계정에 기록된 첫 방송일~최근 방송일입니다. 방송 후 경과 시간·시작 시각별 비교는 저장된 자료와 비교 가능 구간을 사용합니다. 표본 부족과 제외 항목을 함께 읽으세요.

시청자 공개 범위

시청자용 페이지 관리에서 전체 공개·미완료 건만 공개·비공개를 선택합니다. 전체 공개는 완료 업보도 표시합니다. 공개 코멘트에는 연락처 등 불필요한 개인정보를 쓰지 마세요. 비공개 메모·첨부 파일은 공개하지 않습니다.

역팬데이는 계산·기록

업보 수집 설정 → 역팬데이에서 기간·수량 범위·환급률을 정합니다. 계산 후 실제 지급한 내용을 지급완료로 표시합니다. 자동 송금·별풍선 지급 기능이 아니며 기록 취소로 실제 지급을 회수하지 않습니다.

방송 전후 체크와 문의

새로고침 후 실제 결과를 확인하세요.

방송 전

SOOP 본인 계정·오버레이 주소·업보 수집 ON / Agent 로그인·현재 회차 / 풍벽지 표시·숨김·배치 / 방송 브라우저 소스 / 시청자 공개 범위를 확인합니다. 체크리스트의 ON 표시는 설정 확인이지 실제 수신 성공 판정이 아닙니다.

방송 중·방송 후

실제 후원이 들어오면 후원 내역·오버레이 결과·업보와 방송 화면을 대조합니다. 방송 후 미분류 결과와 예외를 정리하고 특수룰렛 이력은 관리에서 확인합니다. 저장한 PNG는 다시 생성해야 최신 글씨·집계가 적용됩니다.

보관·삭제와 백업

숨김·수집 OFF·연동 해제·회원 탈퇴는 서로 다릅니다. 보관 기간과 서버·PC·백업별 삭제 기준은 개인정보처리방침을 확인하세요. 이미지 원본과 필요한 리포트는 별도로 보관합니다.

문의

서비스 내 문의하기 또는 jminsu22@naver.com으로 발생 시각·Agent 버전·오류 문구를 알려주세요. 무료 베타 긴급호출은 스트리머명·작성 내용이 운영자 Discord에 전달됩니다. 비밀번호·인증번호·오버레이 전체 주소를 공개 채널에 보내지 마세요.
홈: https://byeollog.com
약관: https://byeollog.com/terms · 개인정보: https://byeollog.com/privacy